

MAGIC-4T procédure de copie APERTO® CARDIN S449® SOMMER®

La Télécopieuse MAGIC-4T vous permet de rendre compatible jusqu'à 4 télécommandes avec des fréquences différentes entre 433 et 868 Mhz et à codage simple ou Rolling Code

Éloignez vous des parasites radios générés par téléphone sans fils, gsm, ordinateur, moteur électrique, néon..



Aperto



Cardin S449, Cardin S486



Sommer 4020



1° Méthode : Manipulation pour la création d'un code compatible APERTO® ou CARDIN S449® ou SOMMER®

Tenir enfoncé les touches 2 et 3 de la MAGIC-4T, après 3 secondes le LED clignote vert rapidement. Relâcher les touches.

- Code **APERTO®** Choisir une touche de la MAGIC-4T et enfoncer cette touche **9** ou **10** fois (2 codes APERTO).
- Code **CARDIN®** Choisir une touche de la MAGIC-4T et enfoncer cette touche **19** fois .
- Code **SOMMER®** Choisir une touche de la MAGIC-4T et enfoncer cette touche **11** ou **12** fois (2codes SOMMER)

Le LEDs 'allume « rouge » 1 fois, puis clignote vert 3 fois lentement puis rapidement, confirmant la création d'un code **BFT®**.

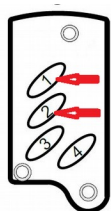
La touche de la MAGIC-4T est maintenant compatible et peut être enregistrée sur le récepteur en suivant la même procédure qu'une télécommande originale.

Attention cette procédure ne permet pas l'enregistrement à distance **M.E.D**

2° méthode: Copie d'une télécommande originale qui doit être en bon état et équipée d'une pile neuve.

1

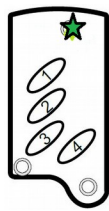
Tenir enfoncé
3 secondes mini
**les touches
1 et 2**



2

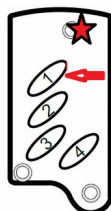
Le LED clignote
vert rapide

Relâcher les
touches



3

Choisir enfoncer puis
relâcher la touche de la
MAGIC-4T qui va enregistrer
les informations de la
télécommande originale.
La LED devient rouge



Exemple touche 1

4



Positionner la MAGIC-4T et la télécommande
originale selon le dessin ci-contre.

**Tenir enfoncé la touche de la télécommande
originale à copier.**

la procédure prend entre 3 et 8 secondes.

Le LED de la MAGIC-4T, s'allume vert puis :

- 5 clignotements rapides puis 6 lents = Rolling code.
- Clignote lentement 6 fois = Rolling code non compatible, mais enregistrable comme un code fixe

Relâcher la touche de la télécommande
originale.

5 Finalisation : La MAGIC-4T a maintenant les mêmes caractéristiques qu'une télécommande Rolling Code ORIGINALE NEUVE, qu'il faut ensuite enregistrer sur le récepteur radio de l'installation

MAGIC-4T Procédure d'enregistrement de la MAGIC-4T.

Pour les marques APERTO et SOMMER, veuillez vous reporter à la dernière page de cette notice

Procédure pour la marque CARDIN S449/S486®

Après la procédure de copie décrite page précédente, La MAGIC-4T a maintenant les mêmes caractéristiques qu'une télécommande Rolling Code ORIGINALE NEUVE, qu'il faut enregistrer sur le récepteur par l'une des méthodes :

1° METHODE : M.E.D. Méthode d'Enregistrement à Distance MAGIC-4T (Ne fonctionne pas avec tous les modèles)

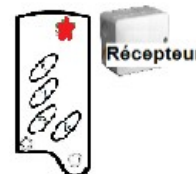
Se placer à 3-4 mètres du portail (ou du récepteur radio)

Tenir enfoncé les touches 2 et 4 de la MAGIC-4T. Le LED devient rouge. Relâcher les touches

Enfoncer brièvement la touche à mémoriser. Le LED de la MAGIC-4T se met à clignoter rapidement vert.

Attendre l'extinction du LED de la MAGIC-4T (entre 10 et 20 secondes), puis attendre encore 10 secondes le temps que le récepteur se replace en mode « réception »

Tester votre télécommande MAGIC-4T

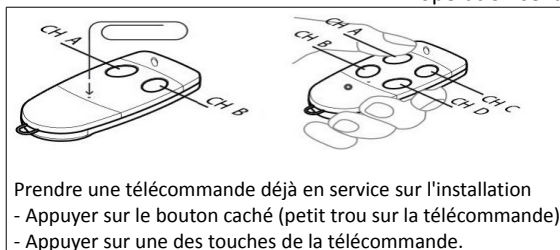


La MAGIC-4T est un produit compatible. Il est conseillé de conserver une télécommande originale en état de marche.

MAGIC-4T Procédure d'enregistrement de la MAGIC-4T.

2° METHODE : Procédure à distance du fabricant.

L'opération se fait en se plaçant à coté de l'installation.



Tenir enfoncer 2 secondes la touche à enregistrer de la MAGIC-4T
Le récepteur émet 2 bips courts confirmant l'enregistrement
Après 5 secondes le récepteur émet un bip long, signale de la fin du processus. Tester la MAGIC-4T

3° METHODE : Enregistrement sur un récepteur radio miniature CARDIN RX2M449

1. Ouvrir le coffret du récepteur radio.
2. Sur la carte radio, maintenir enfoncer le bouton « MEMO », un voyant s'allume et clignote lentement.
3. Prendre une des nouvelles télécommandes et appuyer sur la touche à mémoriser : le voyant s'éteint.
4. Relâcher le bouton « MEMO » et la touche de la télécommande, le voyant sur la carte radio clignote.
5. Appuyer à nouveau sur la même touche de la télécommande, le voyant s'éteint, confirmation de l'enregistrement de la télécommande.
6. Répéter l'opération pour toutes les touches et toutes les télécommandes à enregistrer

4° METHODE : Enregistrement sur un récepteur CARDIN® RX4 Display avec afficheur RCQ449D00

ATTENTION MANIPULATION RESERVE A UN PUBLIC AVERTI .

Principe : A chaque touche d'une télécommande est attribuée un N° de mémoire, qui s'affiche sur le récepteur quand on appui sur la touche de la télécommande, ce qui permet de noter à l'enregistrement le nom de l'utilisateur de cette télécommande et en cas de perte, vol ou déménagement de supprimer la mémoire de cette télécommande dans le récepteur



En appuyant 1 fois sur la touche MEMO, puis sur les touches UP ou DOWN on fait défiler les N° de mémoire.

Un N° de mémoire affiché avec le petit point rouge en bas à droite allumé signifie que ce N° est déjà attribué à une télécommande

Un N° affiché avec le petit point éteint, signifie un numéro de mémoire libre sur lequel on peut enregistrer une nouvelle télécommande

Ainsi en notant sur un tableau le N° de la mémoire utilisée et le nom de l'utilisateur, ce récepteur permet la gestion des télécommandes
Si perte de la télécommande = Suppression de l'enregistrement)

Exemple :

N° 6 point rouge allumé = Occupé



N°7 point rouge éteint = Libre



ENREGISTREMENT D'UNE TELECOMMANDE sur le récepteur S449 à afficheur

Vérifier que le cavalier J1 soit bien enfiché à cheval sur ses 2 pins

2° Appuyez 1 fois sur la touche MEMO

L'afficheur affiche un nombre avec en bas à droite le point rouge allumé.

Appuyez sur la touche UP autant de fois que nécessaire, jusqu'à l'affichage d'un N° libre (sans le petit point rouge allumé Exemple : N°7).

3° A l'affichage d'un N° "libre", tenir enfoncé la touche MEMO du récepteur pendant toute la durée de l'opération = L'afficheur affiche MEM

Appuyez sur la touche de la MAGIC-4T ou sur la touche en haut à gauche d'une nouvelle télécommande originale (canal A) = L'afficheur affiche 3 traits ---
Relâcher la touche de la télécommande.

Appuyer de nouveau sur la même touche de la télécommande =
L'afficheur affiche la lettre A

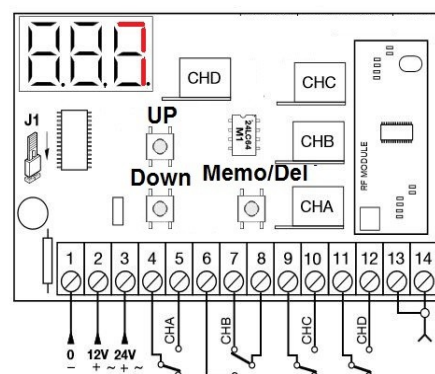
Relâcher la touche MEMO et la touche de la télécommande.

L'afficheur affiche le nombre sélectionné au point 1° de la notice, avec le petit point allumé, signifiant la réussite de l'opération.

Si vous utiliser d'autre touches de la télécommande, répéter l'opération, sur le même N° de mémoire, pour chaque autre touche de la télécommande originale et sur un N° différent pour chaque autre touche d'une MAGIC-4T

L'afficheur affiche selon la touche utilisée la lettre a – b – c – d

Testez votre télécommande.

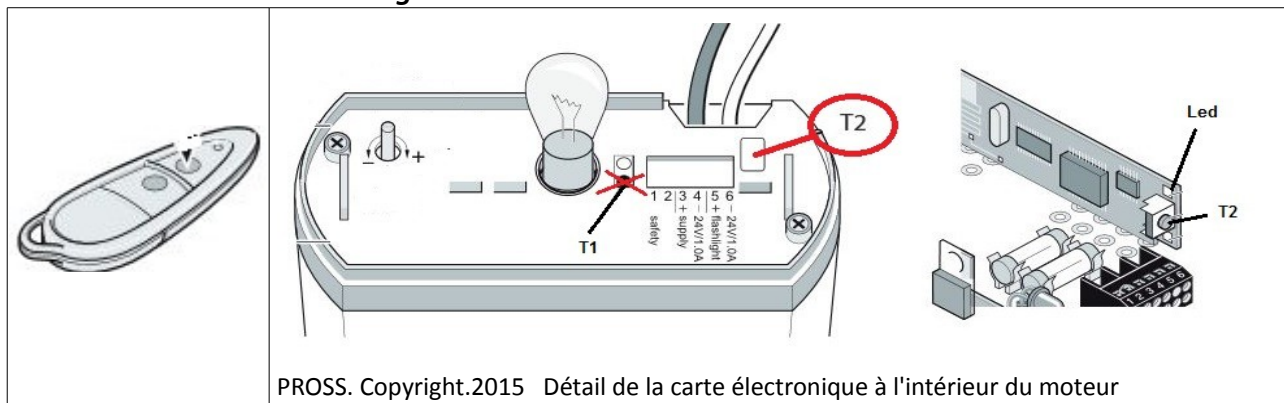


[Toutes les notices CARDIN, cliquer ici :](#)

* Les marques et images représentées sur ce document sont la propriété exclusive de leurs déposants

La MAGIC-4T est un produit compatible. Il est conseillé de conserver une télécommande originale en état de marche.

MAGIC-4T Procédure d'enregistrement de la MAGIC-4T. Sur la motorisation APERTO



L'enregistrement d'une nouvelle télécommande se fait en appuyant sur la touche cachée T2 à l'arrière du moteur
ATTENTION A NE PAS CONFONDRE LA TOUCHE CACHE T2 ET LA TOUCHE T1 situé à côté de la lampe d'éclairage.

Maintenir enfoncée la touche cachée T2 jusqu'à ce que le voyant Led s'allume.

Relâcher la touche cachée T2.

Dans les 10 secondes, prendre la MAGIC-4T (*enregistrée en mode APERTO*) ou une nouvelle télécommande originale et tenir enfoncer la touche à enregistrer jusqu'à extinction du voyant Led situé à côté de la touche T2.

Relâcher. Attendre 10 secondes. Tester la télécommande.

MAGIC-4T Procédure d'enregistrement de la MAGIC-4T. Sur la motorisation SOMMER

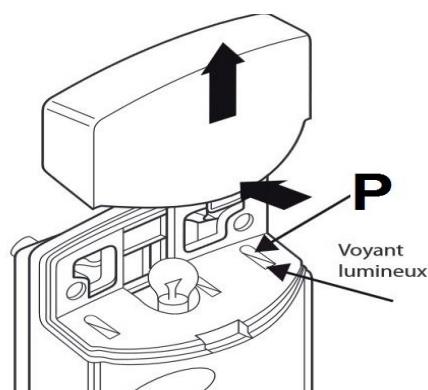
Ouvrir le capot du boîtier lumineux

Appuyer 1 fois sur la touche P. **ET 1 SEULE FOIS ***

Le voyant s'allume.

Dans les 5 secondes, tenir enfoncé la touche d'une MAGIC-4T (*enregistrée en mode SOMMER®*) 2 secondes minimum.

Relâcher et tester



** Si vous avez appuyé plusieurs fois sur P, couper l'alimentation électrique 1 minute avant de recommencer la procédure en appuyant « 1 seul fois »*

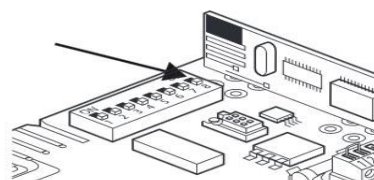
Si il est impossible d'enregistrer une nouvelle télécommande :

COUPER L'ALIMENTATION ELECTRIQUE DU SYSTEME

Dévisser les 2 vis et sortir le capot plastique pour accéder à la carte électronique.

Sortir la carte électronique et positionner le mini-interrupteur 8 sur OFF. En position ON, le mini-interrupteur 8 interdit l'enregistrement de télécommande

Remettre en place l'ensemble, rebrancher l'alimentation électrique et recommencer la procédure au point 1



POUR EFFACER TOUTES LES TELECOMMANDES (RAZ)

Maintenir enfoncé le bouton P. Le voyant lumineux s'allume, clignote, reste fixe et s'éteint au bout de 35 secondes, signifiant la réussite de l'opération.

* Les marques et images représentées sur ce document sont la propriété exclusive de leurs déposants

La MAGIC-4T est un produit compatible. Il est conseillé de conserver une télécommande originale en état de marche.