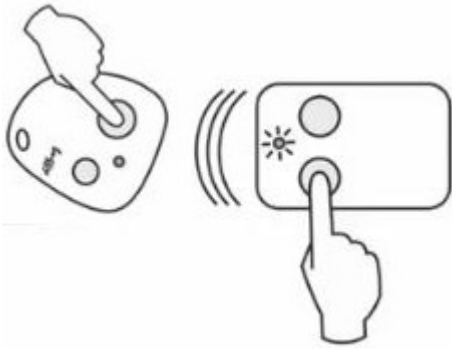


C'est la plus petite télécommande copieuse : 40 x 36 x 12 mm
Cette télécommande copie toutes les télécommandes en 433.920 Mhz, code simple.

Procédure :

Enfoncez simultanément les 2 touches de la télécommande BUGGY. Le LED clignote, puis après 6 secondes reste allumé fixe.	
Garder enfoncé la touche que vous souhaitez utiliser pour la copie et relâcher l'autre touche. Le LED s'éteint.	
Placer la télécommande BUGGY et la télécommande à copier nez à nez. Maintenir enfoncée la touche la télécommande à copier, jusqu'à ce que le LED de la BUGGY s'allume fixe, confirmant la réussite de l'enregistrement. Relâchez toutes les touches. Testez la télécommande BUGGY sur votre installation.	

Procéder de la même manière pour la deuxième touche de la télécommande.

Vous pouvez enregistrer le code de 2 télécommandes de marques différentes en 433.920 Mhz code fixe, sur chacune des touches de la BUGGY.

Pour aller plus loin :

Touche Grise = BUGGY + Copy. Touche Jaune = BUGGY uniquement Rolling Code

A la base la BUGGY-Copy émet avec en Rolling Code b&b PROGET. Elle fonctionne avec le récepteur PROGET 433Mhz Rolling Code. Dans cette configuration quand on tient enfoncé une touche de la Buggy, le voyant clignote rapidement.

Elle est aussi capable de copier des télécommandes en 433 Mhz, et dans cette configuration le LED clignote lentement.

Après copie d'une télécommande 433 Mhz, il est aussi possible de remettre la BUGGY en mode Rolling Code à l'aide d'une autre télécommande PROGET Rolling Code : Enfoncez simultanément les 2 touches de la télécommande BUGGY, après 6 secondes le LED reste allumé fixe.

Garder enfoncé la touche que vous souhaitez reprogrammer et relâcher l'autre touche.

Approchez une télécommande PROGET Rolling Code et tenir enfoncée une touche jusqu'à ce que le LED de la BUGGY s'allume fixe. Puis sans relâcher la 1 touche de la BUGGY, enfoncé la 2° touche pendant au moins 1 secondes. Relâcher, tester : le clignotement rapide confirme que la BUGGY-C est de nouveau en mode ROLLING CODE B&B PROGET